线程池的错误使用

# 线程池一定要在合理的单例模式下使用。

问题1：线程池在使用过程中是单例还是多例的?

答案：单例。

线程池一定要在合理的单例模式下使用才有效。如果将线程池的创建方法放在services方法里面去创建线程池，这是绝对不可以的。因为每当这个方法被调用的时候，不是创建多少个线程的问题了，而是**创建了一大堆线程池**。

# 线程池数量设置过大，请求过载。

线程池数量设置过大，请求过载。这样就发挥不了线程池的另外一个优点了。

仅仅是请求就压垮了整个服务器，这种情况是有可能的。在这种情况下，我们不想每个到来的请求都到我们的工作队列workQueue中排队，因为排在队列中等待执行的任务可能会消耗太多的系统资源并引起资源缺乏。可以根据需求决定如何处理，如可以简单地抛弃请求，依靠更高级别的协议稍后重试请求；也可以指出服务器暂时很忙的相应来拒绝请求。

# 注意死锁问题

任何多线应用程序都存在死锁风险。当一组进程或线程中的每一个都在等待一个只有该组中另一个进程才能引起的事件时，我们就说这组进程或线程死锁了。